

## Spelregels ZOD ZAALVOETBALCOMPETITIE JO8 t/m JO13

1. Een JO8 t/m JO11 zaalteam bestaat uit 1 keeper en 5 veldspelers en meerdere wisselers.
2. Een JO12 t/m JO13 zaalteam bestaat uit 1 keeper en 4 veldspelers en meerdere wisselers.
3. De doelverdediger moet onderscheidende kleding dragen.
4. Het dragen van scheenbeschermers is **verplicht**.
5. Het is verboden de zaal te betreden met schoenen met zwarte zolen of andere zolen die eveneens strepen achterlaten.
6. De uitspelende ploeg begint met de aftrap.
7. Een wedstrijd wordt aaneengesloten gespeeld. Er wordt niet van speelhelft gewisseld. **De speeltijd is 20 minuten.**
8. Er mag onbeperkt en op elk moment worden gewisseld.
9. Een wisselers mag pas het veld betreden als de te wisselen speler het veld heeft verlaten. Een overtreding hierop kan worden bestraft met een directe vrije trap voor de tegenstander.
10. Bij een spelhervatting moet de tegenstander tenminste 5 meter afstand houden.
11. De keeper mag alleen met de hand de bal weer in het spel brengen.
12. Bij de JO8 t/m JO13 mag een terug speelbal op de keeper niet met de handen worden gepakt.
13. Er kan niet rechtstreeks gescoord worden uit:
  1. De aftrap.
  2. Intrap vanaf de zijlijn.
  3. Vanuit een vrije trap kan nooit rechtstreeks in eigen doel worden gescoord. Er is dan sprake van een achterbal en moet er hoekschop worden gegeven.
14. Intrappen vanaf de zijlijn en uit gooien van de keeper moeten binnen 4 seconden worden genomen.
15. De intrap dient te worden genomen op de plaats waar de bal buiten het speelveld is gegaan. De bal moet op de zijlijn worden gelegd. De speler moet bij de intrap wel achter de zijlijn staan.
16. Bij de volgende situaties mogen de JO8 t/m JO11 ook de bal in dribbelen:
  - als de bal over de zijlijn is, bij een corner en bij een vrije bal.In alle drie de gevallen mag er gescoord worden.
17. Komt de bal tegen het plafond dan wordt er een intrap genomen op de zijlijn t.h.v. de plaats waar de bal het plafond heeft geraakt. De speler die de bal het laatst heeft geraakt krijgt de intrap tegen.

18. De volgende overtredingen leveren een vrije trap op:

- zwaar lichamelijk contact
- gevaarlijk spel
- sliding veldspeler
- handsbal
- onvoldoende afstand nemen bij vrije bal.

Een overtreding binnen de cirkel (6 meter) mag bestraft worden met een strafschoep.

19. In het zaalvoetbal is er wel degelijk sprake van een voordeelregel nl. wanneer de partij waartegen de overtreding wordt begaan toch in een kansrijke positie komt, dan mag er voordeel worden gegeven.

20. Spelers kunnen voor overtredingen worden gestraft met tijdstraffen van 2 minuten of met een veldverwijdering voor de duur van de rest van de wedstrijd. Gestrafte spelers dienen plaats te nemen aan de tafel bij de wedstrijdsecretaris/ordedienst. De laatstgenoemde houdt de tijd bij.

21. Indien een team te weinig spelers heeft dient men het team aan te vullen met één of meerdere spelers uit een lager ingedeeld team.

22. Wanneer een team een onrechtmatige speler opstelt en dit wordt geconstateerd, resulteert dit automatisch in een 3-0 verlies voor dit team.

De eindstand in de poule wordt bepaald door het aantal behaalde punten. Bij een gelijk aantal behaalde punten, geldt de volgende regeling:

- Is dit gelijk dan is het doelsaldo over de gehele competitie beslissend.
- Is dit ook gelijk, dan is het aantal "voor" gescoorde doelpunten beslissend.
- Is dit ook gelijk, dan is het resultaat in de onderlinge wedstrijden beslissend.
- Is dit ook gelijk dan worden er per team 3 strafschoepen genomen.
- Bij gelijke stand van de strafschoepenreeks wordt er om en om strafschoepen genomen tot er een speler is die de strafschoep niet weet te benutten.

Bij terugtrekken van een team worden wel de kosten van de zaalhuur wel doorberekend. Bij niet opkomen voor een wedstrijd verliest men de wedstrijd met 3-0.

**In alle reglementair onvoorziene gevallen beslist uitsluitend de toernooicommissie.**

#### **Extra regels door weersomstandigheden:**

Omdat we niet de mogelijkheid hebben om wedstrijden in te halen op een later tijdstip zijn deze regels bepaald door de organisatie:

1. Bij niet opkomen dagen wegens weersomstandigheden van 1 team betekend het dat dit team verliest met 1-0. 3 punten voor het team dat wel is komen opdagen.
  - a. Uitzondering op bovenstaande is als een team dat wel komt opdagen uit dezelfde plaats komt als dat van de sporthal. Er wordt dan regel 2 gehanteerd.
2. Als beide teams niet komen opdagen wegens weersomstandigheden wordt genoteerd dat deze wedstrijd niet is gespeeld. Nul punten dus voor beide teams.

**In alle bijzondere gevallen beslist uitsluitend de toernooicommissie.**

#### **Gedragscode:**

#### **Leiders**

1. Coaches/leiders mogen zich tijdens de wedstrijden niet op het speelveld bevinden maar moeten op de bank zitten of in de buurt van de bank staan.
  - a. Bij overtreding zal er maximaal 2x gewaarschuwd worden en dan zal de betreffende coach verwijderd worden door de ordedienst.
2. De coaches/leiders van de teams moeten er op toezien dat de (wissel)spelers niet op toestellen, scheidsrechterstoelen etc. klimmen.
3. Coaches/leiders die moeten fluiten dienen zich terughoudend op te stellen in het veld naar hun team v.w.b. aanwijzingen. Men dient de coaching bij voorkeur over te laten aan de 2<sup>e</sup> coach/leider.
4. Bij het niet spelen van een wedstrijd moet de leider toezicht houden op de spelers van zijn/haar team.

### Scheidsrechters

1. Bij de JO8 en JO9- jeugd ben je spelleider.
2. Hoe meer je fluit hoe minder er gevoetbald wordt.
3. Hoe minder je fluit, hoe groter de spelvreugde.
4. Fluit wel hard en duidelijk wanneer er gefloten moet worden.
5. Geef duidelijke instructies.
6. Geef uitleg wanneer nodig.

